

CORPORATE GAMES

13. BİREYSEL TAKIM SATRANÇ TURNUVA YÖNERGESİ

İLİ		İLÇESİ	
YARIŞMA ADI	CORPORATE GAMES BİREYSEL TAKIM SATRANÇ TURNUVASI		
BAŞLAMA-BİTİŞ TARİHİ	01.06.2024 02.06.2024	YERİ	INVENTIST AKADEMİ
SON BAŞVURU TARİHİ	28.05.2024 17.00	SİSTEM	İSVİÇRE SİSTEMİ – BİREYSEL TAKIM / 6 TUR
DÜŞÜNME SÜRESİ	35'+30" EKLEMELİ TEMPO		
ORGANİZASYON	CORPORATE GAMES & İSTANBUL SATRANÇ İL TEMSİLCİLİĞİ		

1. GENEL HÜKÜMLER

1.1 TSF satranç yarışmaları talimatları, prosedürleri ve uygulama yönergeleri ile FIDE Satranç Kuralları geçerlidir.

2. KATILIM ve BAŞVURU

- 2.1 Turnuvaya, Gençlik Spor İl/İlçe Spor Müdürlüklerinden çıkartılan TSF Lisansına sahip, 2023 – 2024 yılı vizesi yapılmış, 2017 ve önceki yıllarda doğan sporcular katılabilir.
- 2.2 Turnuva oyuncular en çok 4'er kişiden oluşan takımlar halinde bireysel olarak tek kategoride yarışacaktır.
- 2.3 Başvurular Şirketler tarafından Corporate Games'e yapılacaktır. Başvuran sporcular için 4'er kişilik liste olarak verilecektir. Aynı şirket birden çok takımla katılabilir. Birden çok takımla katılan şirket isminin yanına 1, 2 gibi takımın sayısını belirten sayılar eklemelidir.
- 2.4 Başvurularda; sporcunun adı soyadı, doğum tarihi (gün, ay yıl), TC. Kimlik Numarası, UKD, (varsa) ELO puanı ile FIDE ID kodunun, ayrıca telefon numarasının eksiksiz olarak bulunması zorunludur. Geç kayıt veya eksik bilgiden kaynaklanacak hak kayıplarından başvuru sahipleri sorumludur.
- 2.5 Tüm sporcuların kayıt kontrol işlemini Teknik Toplantı öncesi, lisanslarını ibraz ederek tamamlamaları gerekmektedir.
- 2.6 Birinci Tur eşlendirmesi belirtilen programa göre yapılacaktır. Kayıt kontrol süresinden sonra gelen sporcular UKD vb. ayırım gözetilmeksizin ilk tur eşlendirmesine listenin sonuna eklenerek alınır.
- 2.7 Birinci tur başladıktan sonra gelen sporcular bir sonraki tura alınır. İkinci turdan önce sıralama yenilenerek 2. tur eşlendirmesi yapılır. İkinci tur eşlendirmesi duyurulduktan sonra yarışmaya yeni sporcu alınmaz.

3. EŞİTLİK BOZMA

- 3.1 İsviçre Sisteminde, derecelerin eş puanla paylaşılması halinde sırası ile: Buchholz-1 (alttan) [37], Sonneborn-Berger [52], Bucholz Bucholzu [70], Aralarındaki Maç [11], Galibiyet Sayısı [68] ve Kura Çekimi eşitlik bozma yöntemleri uygulanır.
- 3.2 Berger Sistemde, derecelerin eş puanla paylaşılması halinde sırası ile; Aralarındaki Maç [11], Sonneborn-Berger [52], Galibiyet Sayısı [68], ve Kura Çekimi eşitlik bozma yöntemleri uygulanır.
- 3.3 Takım sıralamasında takımların puanlarının eşitliği durumunda sırasıyla eşitlik bozma yöntemleri toplamına bakılır.

4. DEĞERLENDİRME

4.1 Turnuva sonuçları UKD hesaplamalarında kullanılacaktır.

5. ÖDÜLLER

- 5.1 Turnuvayı ilk üç sırada bitiren oyunculara madalya, ilk sekizde bitiren sporcuların belirlenen puanlar ve
- 5.2 Madalya verilecektir.
- 5.1 Turnuvadan çıkartılan, son turda hükmen kaybeden sporcular hak iddia edemezler.
- 5.2 Turnuva direktörü aksi yönde karar vermemişse, ödül törenine katılmayan sporcular hak iddia edemezler.
- 5.3 Sporcular hak ettikleri tüm ödülleri alır.

6. İTİRAZ

- 6.1 İtiraz kurulu oluşturulmayacaktır. Başhakemin kararı kesindir.
- 6.2 İtirazlar, itiraza ilişkin maçın oynandığı turun bitiminden 15 (onbeş) dakika sonrasına kadar yazılı olarak Başhakeme yapılmalıdır.

7. BİLDİRİM

7.1 Eşlendirmede Swiss Manager Unicode yazılımı kullanılacaktır.

CORPORATE GAMES

13. BİREYSEL TAKIM SATRANÇ TURNUVA YÖNERGESİ

- 7.2 Turnuva da FIDE Satranç Kuralları 6.7.1 uyarınca hükmen yenik sayılma süresi 15 (onbeş) dakika olarak belirlenmiştir.
- 7.3 FIDE Satranç Kuralları 9.1.2 geçerlidir.
- 7.4 FIDE Satranç Kuralları 11.3.2.1 ve 11.3.2.2 uyarınca; bir oyun sırasında, bir oyuncunun oyun sahasında cep telefonu, elektronik haberleşme aracı veya satranç hamleleri önerebilecek her hangi bir cihaz bulundurması yasaktır. Bu türden bir cihazı oyun sahasında üzerinde bulundurduğu belirgin/aşikâr ise söz konusu oyuncu oyunu kaybedecektir. Rakibi kazanacaktır.
- 7.5 Başhakem, katılımcı sayısına göre tur sayısını, programını ve eşlendirme sistemini değiştirmeye yetkilidir; olası böylesi bir değişiklik Teknik Toplantı 'da duyurulur.
- 7.6 Tüm eşlendirme ve sonuçlar yarışma salonunda panolarda duyurulacaktır.
- 7.7 Turnuvanın başlangıç sıralamasında "Maksimum Rating" sistemi uygulanacaktır. Maksimum Rating, başlangıç sıralamasında sporcunun ELO ve UKD listelerindeki en yüksek puanını dikkate alan sıralama sistemidir.
- 7.8 Turnuvada güncel ELO/ UKD listesi kullanılacaktır.
- 7.9 Takımların sıralamalarında, kategorilerde her takımın en çok puan kazanan 4 sporcusunun puanları toplamına bakılır.
- 7.10 Aynı takımın sporcuları birbirleri ile eşlendirilmeyecektir.
- 7.11 Tüm katılımcılar bu yönergeyi okumuş ve uymayı kabul etmiş sayılırlar.

8. İLETİŞİM

8.1. Turnuva Direktörü: Volkan Şirinoğlu

İletişim Numarası: 0532 713 28 12

9. PROGRAM

TURNUVA PROGRAMI		
Tarih	Saat	Açıklama
1 Haziran 2024 Cumartesi	09.30 – 10.30	Kayıt Kontrol İşlemlerinin Başlaması – Bitişi
	10.30	Teknik Toplantı
	10.50	1.Tur Eşlendirmesinin İlanı
	11.00	1. Tur
	13.30	2. Tur
	16.00	3. Tur
2 Haziran 2024 Pazar	10.00	4. Tur
	12.30	5. Tur
	15.00	6. Tur
	Son Turun Bitiminden Sonra	ÖDÜL TÖRENİ

CORPORATE GAMES
13. BİREYSEL TAKIM SATRANÇ TURNUVA YÖNERGESİ

BAŞVURU FORMU

Şirket Adı:

Takım No:

				Varsa		
	Ad - Soyad	TC Numarası	Doğum Tarihi	UKD	Elo	FIDE Numarası
1.						
2.						
3.						
4.						